



REGLAMENTO DE COMPETENCIA

1.- Categorías:

El reglamento de competencia se dividirá en tres categorías distintas para adaptarse a la variedad de vehículos, sistemas de seguridad y experiencias de conducción:

Categoría UTV STOCK: Esta categoría competirá en una pista de 40 kilómetros. Los vehículos en esta categoría tendrán un límite máximo de velocidad de 100 km/h, asegurando que los participantes puedan disfrutar de la competencia manteniendo un enfoque en la seguridad y la integridad de los vehículos estándar. (Ref. Reglamento técnico Cat. UTV STOCK)

Categoría UTV PRO: En esta categoría, los competidores recorrerán una pista de 65 kilómetros. Los vehículos de esta categoría tendrán un límite máximo de velocidad de 120 km/h, permitiendo a los pilotos una mayor libertad para demostrar sus habilidades y el rendimiento de sus máquinas, siempre dentro de un marco seguro. (Ref. Reglamento técnico Cat. UTV PRO)

Categoría UTV CROSS COUNTRY: Por último, los participantes de esta categoría competirán en una pista de 70 kilómetros, con un límite máximo de velocidad de 130 km/h. Esta categoría estará destinada a los vehículos más preparados, con máximas medidas de seguridad y los conductores más experimentados, ofreciendo un desafío adicional tanto en la duración como en la velocidad. (Ref. Reglamento técnico Cat. UTV CROSS COUNTRY)

Estas categorías no solo permitirán a los competidores elegir el nivel de desafío que desean enfrentar, sino que también garantizarán un evento más organizado y justo, al agrupar a los participantes de acuerdo a las especificaciones de seguridad de sus vehículos y las características del recorrido.

2.- Pre-Running:

Se llevará a cabo una sesión de PRERUNNING (recorrido de la pista sin correr) el día antes de la carrera principal, permitiendo a los participantes familiarizarse con las características del recorrido.

Esta primera vuelta es de reconocimiento, ¡NO de carrera!, No existirán equipos de emergencia desplegados en la pista, por lo tanto, en el recorrido no se podrá superar los 70 k/h y se hará una revisión aleatoria de los tracks de 5 competidores al terminar el Pre-Running.

3.- Clasificaciones de Orden de Largada:

Terminado el Pre-Running, cada competidor deberá asistir a la línea de partida para realizar su carrera de clasificación en una pista con forma de polígono de vértices marcados con conos de aproximadamente 1 kilómetro en total, que une la partida con la meta.

4.- Formato de la Carrera:

El evento constará de tres vueltas en una pista idéntica, con cada vuelta que variará entre 40 y 70 kilómetros dependiendo de la categoría, proporcionando una experiencia emocionante y diversa según el terreno.

La carrera comenzará a las 10 a.m., y se espera que cada vuelta dure aproximadamente una hora, dependiendo de la destreza del piloto, dificultad del terreno y capacidades del vehículo.

Tanto la línea de salida como la de llegada estarán ubicadas en el campamento base, lo que facilita la logística para los participantes y organizadores.

5.- Reglas de Carrera:

Pueden existir cambios en el programa, ruta, controles, etc., por lo tanto, TODAS las reuniones de pilotos y **BRIEFING** son **obligatorias**.

Durante la carrera, todo UTV alcanzado **DEBE DAR PASO LIBRE DE ADELANTAMIENTO** de forma obligatoria, no respetar esta norma otorga 5 minutos de penalización automática.

En el caso que un piloto necesite abandonar la carrera, debe solicitar su salida al CONTROL DE CARRERA vía radial y WhatsApp. Solo se permite salir de la carrera por zonas que no interfieran con la carrera y por ninguna razón está permitido cruzar la pista hasta el termino de la competencia. Se debe procurar siempre salir hacia el costado izquierdo de la pista, para quedar en el perímetro interno donde se desplazan los equipos de emergencia.

6.- Orden de Largada:

El orden de LARGADA de la primera vuelta es asignado por los tiempos obtenidos en la ronda de clasificación previa al comienzo de la carrera.

El orden de LARGADA de la segunda y tercera vuelta es asignado según **ORDEN DE LLAGADA** o de entrada a META y no respecto al tiempo o posición obtenidos.

7.- Zona de Servicios:

Después de completar cada vuelta, los pilotos accederán a una zona de servicio restringida en el campamento base, donde podrán realizar reparaciones, revisar sus vehículos y cargar combustible. Esta zona es fundamental para garantizar la seguridad y el rendimiento del vehículo durante la competencia.

- **DURANTE LA CARRERA:** No está permitido sacar ningún vehículo de carrera fuera de la zona de Servicio y/o pista SIN AUTORIZACION del CONTROL DE CARRERA. Solo se podrá autorizar la salida de zona de servicio o pista de carrera con un mensaje escrito enviado al WhatsApp de carrera por el control de carrera.

- **TERMINADA LA CARRERA:** Los 5 **PRIMEROS LUGARES** de cada categoría deben permanecer en la zona de servicio hasta que el CONTROL DE CARRERA autorice su salida mediante un mensaje de WhatsApp al chat de carrera.

8.- Registro del track:

El sistema de registro de track será responsabilidad del piloto, quien deberá contar con un teléfono Android equipado con la aplicación para smartphones llamada Rally Sistem. Esta app no solo registrará el track y las velocidades, sino que también mostrará en pantalla una flecha que indica el rumbo y la distancia hacia el próximo waypoint, así como la velocidad y otros datos relevantes. De este modo, el piloto podrá tener un control más preciso durante la competencia.

Además, se requerirá un registro de respaldo o secundario por parte del copiloto o navegante. Este deberá utilizar un smartphone, ya sea Android o iOS, con la aplicación GAIA GPS. Esta herramienta permitirá al copiloto visualizar el track en un mapa o imagen satelital, complementando así la información recibida para facilitar la navegación durante la carrera.

Asimismo, se permitirá un tercer registro en caso de emergencias. Este puede ser algún dispositivo GPS de marcas reconocidas o un Smartphone, pero es imperativo tener uno o dos track de respaldo y este sea enviado a la organización mediante correo electrónico o WhatsApp en formato .GPX si fuera requerido. Este enfoque multifacético en el registro de datos mejorará la seguridad y precisión del seguimiento durante la competencia, asegurando que cada participante cuenta con el respaldo necesario en situaciones críticas.

9.- Verificación de la Trayectoria:

Los competidores deberán enviar el track registrado en DATOS .GPX a la organización dentro de los primeros 10 minutos de concluir cada vuelta, asegurando la integridad de los datos de la carrera. Pueden presentar ya sea el original o una copia de respaldo, según se requiera.

En caso de que los participantes enfrenten dificultades técnicas con la descarga de los datos GPS, tendrán derecho a 20 minutos adicionales para reportar el problema y presentar su track. Este periodo de gracia asegura la equidad en situaciones fuera del control del piloto.

10.- Vueltas Subsiguientes:

Tras completar la primera vuelta con partida por orden de clasificación y realizar las reparaciones necesarias y la recarga de combustible, los participantes se prepararán para la segunda y tercera vuelta que son con partida relativa al orden de llegada de la *VUELTA ANTERIOR*.

11.- Tiempos Finales:

La determinación del ganador se basará en las dos vueltas más rápidas completadas durante el evento. Este enfoque de puntuación pone énfasis en la habilidad y rapidez, recompensando un rendimiento constante.

Si un participante considera que no puede mejorar sus tiempos, tiene la opción de no correr la última vuelta, respetando su situación y permitiendo decisiones estratégicas.

Además, se tomarán en cuenta los errores de penalización cometidos, asegurando que todos los competidores compitan de manera justa.

12.- Penalizaciones de Track:

La aplicación de control Rally Sistem asignará las penalizaciones detectadas en forma automática a cada competidor y el tiempo de penalización de cada infracción será informado en reunión de pilotos antes de la Carrera.

Las siguientes infracciones resultarán en penalizaciones:

- Saltarse uno o más waypoints.
- Exceder los límites de velocidad.
- Salirse de los límites del track oficial.
- Circular en sentido contrario por la pista.

Cualquier reclamo deberá ser presentado con el track de respaldo 1 o 2 y una transferencia de garantía de \$ 50.000.- En caso de ser aceptado el reclamo, se procederá al reembolso de la garantía y en caso contrario, se abonará como donación a la corporación PRODOWN CHILE.

13.- COMUNICACIONES:

Todos los competidores deben disponer de un transmisor de VHF en perfectas condiciones y programado en la frecuencia 149.600 MHZ (sin tonos ni sub-tonos), para informar de inmediato cualquier accidente, falla mecánica, problema de carrera o información importante al CONTROL DE CARRERA.

TODOS MENSAJE DE EMERGENCIA debe ser respaldado al WhatsApp de carrera.

14.- PREMIACIÓN:

Se premia en formato podio de tres primeros lugares en cada categoría con un Desert Trophy de diseño exclusivo para los más rápidos y con menos penalizaciones. Además, existe un Desert Trophy para el más rápido en una zona determinada de pista en común entre las 3 categorías.

